

Dienstleistungsverordnung
mit Ten Square Games sp. z o.o.

(weiterhin auch: „**Verordnung**“ genannt)

§ 1.

Gegenstand der Verordnung, Dienstleister

- 1 Die Verordnung bestimmt die Grundsätze zur Nutzung des Spiels mit dem Namen „Let's fish“, welches online, insbesondere unter der Adresse <http://lets-fish.com> (weiterhin auch; „**Spiel**“ oder „**Service**“ genannt) erhältlich ist, sowie die Grundsätze zur Nutzung der durch den Dienstleister erbrachten Leistungen im Verständnis des weiter unten genannten Absatzes 2, im Zusammenhang mit dessen Zurverfügungstellung des Spiels sowie deren Entwicklung/Aufrüstung durch den Dienstleister.
- 2 Der Dienstleister ist Ten Square Games Sp. z o.o. mit Sitz in Wrocław, ul. Bacciarellego 2A, 51-649 Wrocław, eingetragen im Landesgerichtsregister - dem Unternehmerregister, geführt durch das Amtsgericht für Wrocław-Fabryczna in Wrocław, VI. Referat für Wirtschaft des Landesgerichtsregisters, unter der Nummer KRS: 0000399940, mit einem Stammkapital in Höhe von 18.000,00 PLN, mit der Steuer-Identifikationsnummer NIP: 8982196752, Gewerbeanmeldungsnummer: 021744780 (weiterhin auch: „**Dienstleister**“ oder „**TSG**“ genannt).
- 3 Die Verordnung bestimmt die Rechte und Pflichten der Spielnutzer, im Verständnis des weiter unten genannten § 2., und den Haftungsumfang des Dienstleisters, und stellt gleichzeitig den Dienstleistungsvertrag auf elektronischem Wege dar (weiterhin auch: „**Vertrag**“ genannt).
- 4 Die Bezeichnung des Spiels, dessen Entwurf, sein grafisches Aussehen, sein Logo, die Grafikelemente, Handelszeichen, die Programmierung sowie die Datenbank sind rechtlich geschützt.

§ 2.

Nutzer

Ein Spielnutzer kann ausschließlich eine natürliche Person sein, welche mit einem Zweck handelt, der nicht mit ihrer Wirtschafts- oder Berufstätigkeit zusammen hängt, die zum Zeitpunkt ihrer Anmeldung (i) das 18. Lebensjahr vollendet hat und in vollem Umfang zu Rechtstätigkeiten befähigt ist oder (ii) von ihren gesetzlichen Vertretern ein gültiges Einverständnis zum Abschluss des Vertrags und zur Nutzung des Spiels erhalten hat (weiterhin auch: „**Nutzer**“ genannt). Der Dienstleister ist dazu berechtigt, die Einholung des Einverständnisses, von welchem im vorherigen Satz die Rede ist, zu prüfen.

§ 3.

Technische Anforderungen

- 1 Eigentümer des Services ist der Dienstleister.
- 2 Um den Service zu nutzen, muss der Nutzer ein Gerät besitzen, mit dem er Zugang zum Internet hat, und ein Programm zum Durchsuchen seiner Bestände (Internet-Suchmaschine), welches Cookie-Dateien akzeptiert, sowie ein E-Mail-Konto (unter Ausschluss der sog. temporären E-Mail-Adressen). Die verfügbaren Suchmaschinen sind insbesondere: **Google Chrome, Mozilla Firefox, Internet Explorer – die neuesten Versionen**. Zusätzlich erfordert der einwandfreie Betrieb des Spiels die Installation der Programme Adobe Flash Player in der Version **10.3 oder neuer**.
- 3 Im Rahmen des Services ist eine Nutzung von Viren, Bots, Würmern oder anderen Computercodes, Dateien oder Programmen (insbesondere solcher, die Prozesse von Skripten und Applikationen oder anderen Codes, Dateien oder Geräten automatisieren), verboten.
- 4 Dem Nutzer ist bewusst, dass eine Nutzung der Software des Typs Adblock oder Flashblock ein unsachgemäßer Betrieb des Services hervorrufen oder dessen Nutzung komplett verhindern kann.
- 5 Nutzer, die ungezwungen, freiwillig und optional dem Dienstleister ihr Einverständnis zur Nutzung ihrer persönlichen Daten für Marketingzwecke, (mit dem Zweck der Werbung von

Dienstleistungen und Produkten der direkten und indirekten Kontrahenten des Dienstleisters im Rahmen der durch den Dienstleister erbrachten Leistungen) sowie zum Erhalt von Geschäftsinformationen gegeben haben, haben die Möglichkeit, eine zusätzliche Funktion zu nutzen, welche ihnen angepasste Werbeinhalte vorstellt.

§4.

Vertragsabschluss und Benutzerkonto

- 1 Eine Nutzung des Spiels und des Services erfordert einen vorherigen Vertragsabschluss. Der Vertrag wird mit dem Zeitpunkt der Kontoerstellung, im Verständnis des weiter unten genannten Absatzes 2, und ausschließlich nach einem vorherigen Vertrautmachen mit den Verordnungsbeschlüssen durch den Nutzer und deren Annahme als Ganzes abgeschlossen.
- 2 Die Erstellung eines Kontos für einen Nutzer, d.h. die Zurverfügungstellung eines Bereichs auf dem Server des Dienstleisters (weiterhin auch: „**Konto**“ genannt), erfordert eine Anmeldung. Die Anmeldung im Service erfolgt, indem der Nutzer ein elektronisches Formular ausfüllt, welches ihm vom Dienstleister zur Verfügung gestellt wird, und die darin genannten Informationen/Daten angibt, was gleichzeitig ein Angebot zum Vertragsabschluss, gerichtet vom Nutzer an den Dienstleister, darstellt. Der Dienstleister überprüft, ob die vom Nutzer angegebene E-Mail-Adresse korrekt ist, indem er ihm an diese Adresse einen Verifizierungslink schickt. Das Konto wird zu dem Zeitpunkt erstellt, wenn der Dienstleister die E-Mail-Adresse des Nutzers gemäß dem vorhergehenden Satz bestätigt, und der Dienstleister das Angebot zum Vertragsabschluss annimmt, was dadurch bestätigt wird, dass der Nutzer Zugang zum Konto erhält. Jeder Nutzer kann zur selben Zeit nur ein Konto haben.
- 3 Im Rahmen des Kontos kann der Nutzer die Möglichkeit haben, die von ihm ausgewählten Inhalte, insbesondere solche, die den Spielverlauf betreffen, speichern, sowie eine Grafik, welche ihn identifiziert (weiterhin auch: „**Avatar**“ genannt), Kommentare und Äußerungen im Rahmen der durch den Dienstleister zur Verfügung gestellten Geräte (weiterhin auch: „**Inhalte**“ genannt) veröffentlichen.
- 4 Der Vertragsabschluss befähigt den Nutzer, unter Vorbehalt des weiter unten genannten §6, zur kostenlosen Nutzung des Spiels, ausschließlich zum Zweck der Unterhaltung sowie gemäß den im Vertrag genannten Grundsätzen. Der Nutzer ist nicht dazu berechtigt, das Spiel zu übersetzen, eine Anpassung oder Änderungen in der Anordnung durchzuführen oder andere Änderungen im Spiel vorzunehmen, einschließlich der Korrektur eventueller Fehler. Auch ist es verboten, Fehler im Spiel gezielt auszunutzen, alle festgestellten Fehler müssen dem Dienstleisters umgehend per E-Mail an die folgende Adresse gemeldet werden: support@tensquaregames.com.
- 5 Die Annahme der Verordnung durch den Nutzer ist gleichbedeutend mit der Abgabe der Erklärung nachfolgender Inhalte:
 - a Ich habe die Verordnung gelesen und akzeptiere ohne Einwände alle darin enthaltenen Bestimmungen;
 - b Die Nutzung der im Vertrag (Service) genannten Dienstleistungen habe ich freiwillig beschlossen;
 - c Die im Anmeldeformular genannten persönlichen Daten sowie eventuell im Nachhinein im Verlauf der Servicenutzung geänderten Daten, sind korrekt, und die im Rahmen des Kontos angegebenen Inhalte sind rechtmäßig, insbesondere verstoßen sie gegen keine Rechte Dritter;
 - d Ich bewillige die Nutzung meines Avatars im Service zum Zweck der Dienstleistung und der Zurverfügungstellung der Funktionalität des Services;
 - e Ich gebe mein Einverständnis dazu, dass ich auf das in den Einstellungen genannte E-Mail-Konto Systeminformationen erhalte und bitte darum, an diese Adresse Nachrichten vom Dienstleister, insbesondere Informationen über Erschwernisse, Änderungen oder technische Pausen bezüglich des Services zu erhalten;

- f Ich akzeptiere und verpflichte mich dazu, den Service gemäß der Verordnung und der Bestimmung des Services zu nutzen, welche aus den Beschlüssen der Verordnung hervorgehen;
 - g Ich akzeptiere und gebe mein Einverständnis zur Löschung aller von mir angegebenen Inhalte durch den Dienstleister, welche gegen die Verordnung, das Recht oder die guten Sitten verstoßen;
 - h Ich akzeptiere und gebe mein Einverständnis zur insbesondere mit technischen oder rechtlichen Gründen diktierten Modifizierung des Aussehens des Services durch den Dienstleister, einschließlich des Aussehens/der Anordnung etc. meines Kontos, sowie zum Platzieren von Informationen, Fenstern, Bannern oder Werbung ihm Rahmen des Services.
- 6 Der Nutzer verpflichtet sich dazu, Konto-Zugangsdaten (Daten zum Einloggen, Passwörter etc.) streng geheim zu halten, insbesondere diese nicht an Dritte weiter zu geben. Wenn der Nutzer vermutet, dass diese Daten unbefugt an Dritte gelangt sind, erstellt er umgehend ein neues Zugangswort.
- 7 Der Nutzer ist nicht dazu berechtigt, sein Konto an Dritte zu verkaufen, oder ihnen dieses auf anderem Wege zu übergeben.
- 8 Durch die Angabe der Inhalte, insbesondere des Avatars, des Material oder der Äußerungen in seinem Konto erteilt der Nutzer dem Dienstleister eine alleinige und kostenlose Lizenz zur Nutzung, Speicherung im Computerspeicher, Änderung, Löschung, Vervollständigung, öffentlichen Ausführung, öffentlichen Darstellung, Vervielfältigung und Verbreitung (insbesondere im Internet) dieser Inhalte, mit dem Zweck der Vertragserfüllung.

§ 5. Nutzung des Spiels

- 1 Die Nutzung des Spiels ist nur mit einer Internet-Suchmaschine oder mit speziellen, vom Dienstleister zur Verfügung gestellten oder ausdrücklich von ihm zugelassenen Geräten erlaubt. Es ist insbesondere verboten, Programme/Skripte/Codes/Bots zu benutzen, welche eine hohe Auslastung des Dienstleisterservers hervorrufen, sich auf den Spielverlauf auswirken und automatisiert das Spiel steuern. Ebenfalls untersagt sind die Vervielfältigung oder die Analysierung des Spiels, seiner Elemente oder der Inhalte anderer Nutzer.
- 2 Die Nutzung des Spiels auf eine Art und Weise, welche gegen das Recht oder die Regeln des gesellschaftlichen Zusammenlebens verstößt, ist untersagt, insbesondere ist es verboten:
- a Inhalte mit erotischem oder pornografischem Hintergrund, sowie Inhalte, die zumindest teilweise Nacktheit aufweisen, oder suggestive Inhalte, die sich konkludent auf den o.g. Inhalt beziehen, gegen polnische oder internationale Rechts- oder Moralnormen verstoßen, beleidigend sind oder Gewalt, Hass oder Diskriminierung, (rassische, kulturelle, ethnische, religiöse oder philosophische usw.) verbreiten, zu veröffentlichen;
 - b Inhalte, die gegen das persönliche Wohl anderer Personen verstoßen oder deren Würde beleidigen, zu veröffentlichen,
 - c Spam/nicht angeforderte Handelsinformationen zu versenden;
 - d Kommerz-, Werbe-, und Promotionsgeschäfte usw. zu tätigen, mit Ausnahme individueller Vereinbarungen mit dem Dienstleister im Rahmen derer es anders vereinbart wurde;
 - e Dieselbe Nachricht mehrfach oder viele verschiedene Nachrichten in sehr kurzen Abständen zu versenden (Flooding).
- Das oben genannte Verbot bezieht sich auch auf die Zurverfügungstellung von Hyperlinks (Links) für den Bestand des Internets, welche die o.g. und ähnliche Eigenschaften enthalten, was zumindest eine indirekte Verbreitung mithilfe des Services oder des Spiels im Netz zur Folge haben kann.
- 3 Der den Vertrag abschließende Nutzer verpflichtet sich insbesondere dazu,:

- a Keinerlei Handlungen auszuführen, die den Betrieb des Services erschweren oder stören könnten, sowie den Service auf keine Art und Weise zu nutzen, die für andere Nutzer beschwerlich ist;
- b Urheber-Vermögensrechte sowie Rechte, die aus der Anmeldung von Erfindungen, Patenten, Handelszeichen, Gebrauchs- und Industriemustern des Dienstleister sowie anderer Träger hervorgehen, zu beachten ;
- c Keine Handlungen durchzuführen, welche die Privatsphäre anderer Nutzer verletzen könnten, vor allem bzgl. der Sammlung, Verarbeitung und Verbreitung von Informationen über andere Nutzer ohne deren ausdrückliches Einverständnis, mit Ausnahme der Situation, wenn diese Handlungen mit den Gesetzesvorschriften und den Bestimmungen der vorliegenden Verordnung übereinstimmen;
- d Keine Handlungen durchzuführen, welche den Betrieb des Services erschweren oder stören könnten, sowie keine Handlungen durchzuführen, welche insbesondere eine Zerstörung, eine Änderung, eine Löschung eine Beschädigung oder eine Beeinträchtigung des Zugriffs auf die Konten anderer Nutzer haben;
- e Keine Handlungen durchzuführen, welche dem Dienstleister, den Nutzern und anderen Trägern schaden, insbesondere durch die Zurverfügungstellung von Inhalten, welche Dritte demütigen, erniedrigen, deren Meinung beschmutzen, sowie durch die Ausnutzung von falschen oder vertraulichen Informationen;
- f Keine Handlungen durchzuführen, welche Propaganda oder Symbole einer Organisation verbreiten, welche in der Republik Polen als nicht verfassungsgemäß oder gesetzeswidrig anerkannt sind;
- g Keine Handlungen durchzuführen, welche dazu dienen, hinterlistig Passwörter und Identifikationsdaten von anderen Nutzern zu erhalten, insbesondere im weitesten Sinne zu kommerziellen oder unrechtmäßigen Zwecken;
- h Keine Handlungen durchzuführen, welche insbesondere Viren, Bots, Würmer oder andere Computercodes, Dateien oder Programme ausnutzen, die den Betrieb des Services oder des Computers unterbrechen, zerstören oder eingrenzen, oder auf anderem Wege eine unberechtigte Nutzung oder einen Zugang zum Computer oder zum Computernetz ermöglichen;
- i Keine Handlungen durchzuführen, die Einfluss auf eine automatisierende Nutzung des Services haben;
- j Den Service nicht rechtswidrig, oder mit allgemein angenommenen Standards des Vorgehens im Internet auszunutzen;
- k Keine Wörter im Rahmen des Inhalts zu benutzen, die als beleidigend oder vulgär gelten.

§ 6.

Premium-Funktionen

- 1 Der Dienstleister kann den Nutzern die Möglichkeit bieten, im Rahmen des Spiels gegen Bezahlung zusätzliche Funktionen gemäß den im vorliegenden Paragraph genannten Grundsätzen zu nutzen.
- 2 Die Zurverfügungstellung zusätzlicher Funktionen erfolgt durch (i) die Zurverfügungstellung von „Geldscheinen“ an den Nutzer gegen Bezahlung des Dienstleisters, welche gegen die Vermittlung eines im Rahmen des Services verfügbaren Zahlungsweges, oder (ii) durch die Zurverfügungstellung der Leistungen der „Geldscheine“ an den Nutzer auf anderem, vom Dienstleister vorgesehenen Wege (weiterhin auch: „**Geldscheine**“ genannt) erfolgt. Die Geldscheine stellen Grafiksymbole dar, die im Rahmen des Services vom Dienstleister anerkannt werden, und welche es gemäß den in der Verordnung genannten Grundsätzen ermöglichen, einen vereinfachten Zugang zu anderen Funktionen des Spiels im Rahmen des Services zu erhalten. Die Geldscheine stellen keinesfalls ein Geldsymbol oder ein elektronisches Zahlungsmittel im Verständnis der spezifischen Vorschriften dar.
- 3 Die Geldscheine werden als Pakete gegen eine jeweilige, im Rahmen des Services genannte Bezahlung, nach erfolgter Bezahlung für die Nutzung dieser Leistung (weiterhin auch: „**Aufladen**“ genannt) zur Verfügung gestellt. Ein jeweiliges Aufladen erweitert die Begrenzung

der dem Nutzer zur Verfügung gestellten Geldscheine, was diesem ermöglicht, im Zeitraum ab dem Aufladen bis zum Zeitpunkt der Beendigung des vorliegenden Vertrags eine größere Anzahl an zusätzlichen Spielfunktionen zu nutzen, (weiterhin auch: „**Aktiver Zeitraum**“ genannt).

- 4 Der Nutzer kann die zusätzlichen, im Spiel genannten Funktionen im Rahmen der ihm zur Verfügung gestellten Menge an Geldscheinen, und ausschließlich im Laufe des Aktiven Zeitraums nutzen.
- 5 Keiner der Nutzer ist dazu verpflichtet, die durch ein Aufladen erhaltenen Geldscheine zu nutzen.
- 6 Die Geldscheine werden ausschließlich im Aktiven Zeitraum zur Verfügung gestellt, was insbesondere bedeutet, dass die Geldscheine nach einer Vertragsbeendigung nicht mehr genutzt werden können.
- 7 Durch ein Aufladen erklärt der Nutzer, dass er ab dem Zeitpunkt der erfolgreichen Zahlungsüberprüfung für diese Leistung mit dem Leistungsbeginn der Geldscheine einverstanden ist.
- 8 Die durch das Aufladen angeforderte Leistung der Geldscheine wird mit dem Zeitpunkt der Zurverfügungstellung der Geldscheine an den Nutzer im Rahmen seines Kontos für die Nutzung im Spiel als vom Dienstleister erbracht angesehen.
- 9 Besondere Zahlungsbedingungen für die Leistung der Geldscheine können, nach Wunsch und im Auftrag des Nutzers, bei der Zahlungsdurchführung durch den Nutzer an den Dienstleister durch die Verordnungen der vermittelnden Träger bestimmt werden.
- 10 Falls aufgrund eines Verschuldens des Nutzers oder infolge einer fehlenden Deckung des Kontos, für das der Nutzer verantwortlich ist, die Notwendigkeit einer Rückbelastung oder ähnliche Kosten beim Dienstleister auftreten, zahlt der Nutzer dem Dienstleister alle auf diesem Wege entstandenen Kosten nach Aufforderung des Dienstleisters unverzüglich und nicht später als 7 Tage nach der Aufforderung zurück.

§ 7. Persönliche Daten

- 1 Der Administrator der persönlichen Daten des Nutzers ist der Dienstleister, d.h. die Gesellschaft Ten Square Games sp. z o.o. mit Sitz in Wrocław, welche die persönlichen Daten der Nutzer gemäß den Rechtsvorschriften verarbeitet, einschließlich insbesondere gemäß den Vorschriften des Gesetzes vom 29. August 1997 zum Schutz persönlicher Daten (einheitlicher Text, Gesetzblatt aus dem Jahre 2002, Nr. 101, Pos. 926 mit Änderungen) sowie des Gesetzes vom 18. Juli 2002 über das Erbringen von Leistungen auf elektronischem Wege (Gesetzblatt Nr. 144, Pos. 1204 mit Änderungen).
- 2 Der Dienstleister verarbeitet die persönlichen Daten des Nutzers innerhalb einer Frist, die für die Erstellung, die Gestaltung des Vertragsinhalts, die Änderung, die Auflösung sowie die rechtmäßige Durchführung der auf elektronischem Wege erbrachten Leistungen, und auch für die Durchführung der Abrechnung mit dem Nutzer notwendig ist.
- 3 Der Nutzer hat das Recht, seine verarbeiteten Daten jederzeit einzusehen, sowie das Recht, diese ändern oder löschen zu lassen.
- 4 Der Dienstleister ist dazu berechtigt, persönliche Daten ausschließlich der gemäß den angemessenen Rechtsvorschriften berechtigten Nutzer zur Verfügung zu stellen. Der Dienstleister stellt anderen Trägern widerrechtlich keine persönlichen Daten zur Verfügung.

§ 8. Zugang und Haftung

- 1 Der Dienstleister übernimmt keine Haftung für Störungen beim Betrieb des Services, welche durch höhere Gewalt, durch einen Absturz des Nutzergerätes oder durch unerlaubten Eingriff der Nutzer, welchen der Dienstleister trotz der Einhaltung einer angemessenen Sorgfalt nicht verhindern konnte.
- 2 Eine zeitliche Begrenzung der Servicenutzung durch die Nutzer, welche aufgrund von Änderungen oder Verbesserungen im Spiel erfolgen, ist zulässig. Die Nutzer werden über die technischen Pausen und deren Dauer benachrichtigt. Der Dienstleister wird sich bemühen,

damit die Gesamtzeit der Pausen, welche im vorherigen Satz genannt wurden, und anderer Pausen im Spiel pro Monat **10%** nicht übersteigen.

- 3 Der Nutzer übernimmt die volle Haftung für einen Rechtsverstoß oder einen durch sein Handeln im Service entstandenen Schaden, insbesondere bei Angabe von Inhalten, welche nicht rechtmäßig sind, eine Veröffentlichung des Geschäftsgeheimnisses oder anderer vertraulicher Informationen, den Verstoß gegen persönliches Wohl oder Urheberrechte sowie verwandter Rechte.
- 4 Der Dienstleister prämoderiert den Inhalt nicht, und beeinflusst auch auf keine andere Art und Weise dessen Bestand oder Empfänger. Für Nutzer, die Nachrichten verschicken (einschließlich der Inhalte), deren Inhalt gegen das Recht oder gegen das rechtlich geschützte Wohl Dritter verstößt, können daraus strafrechtliche Verantwortlichkeit oder Haftbarkeit entstehen. Der Dienstleister übernimmt keine Haftung für den Fall, dass Dritte sich mit Forderungen im Zusammenhang mit der Inhaltsveröffentlichung an den Dienstleister wenden. Die Haftung in diesem Bereich trägt ausschließlich der Nutzer, welcher die strittigen Inhalte veröffentlicht hat.

§ 9. Reklamationen

- 1 Alle Störungen bzgl. des Betriebs im Service können vom Nutzer reklamiert werden, indem sie dem Dienstleister auf die nachfolgende E-Mail-Adresse übersandt werden: **support@tensquaregames.com**. Die Reklamation sollte mindestens Folgendes enthalten: **Vorname, Nachname, Login und die Identifikationsnummer des Nutzers (UID)**.
- 2 Reklamationen werden vom Dienstleister innerhalb von **14 Tagen** nach Einreichung der Reklamation bearbeitet. Der Dienstleister behält sich jedoch das Recht vor, die Reklamation unbearbeitet zu lassen, falls sich herausstellt, dass diese aufgrund von Unkenntnis der Bestimmungen der vorliegenden Verordnung oder Rechtsvorschriften hervorgeht.
- 3 Der Dienstleister behält sich das Recht vor, auf ein Konto zuzugreifen, um Regelwidrigkeiten beim Betrieb des Services, sowie bei Störungen oder Problemen beim Betrieb eines Kontos zu beseitigen.

§ 10. Kontosperrung und -löschung

- 1 Der Nutzer kann den Vertrag jederzeit mit sofortiger Wirkung und ohne Begründung auflösen.
- 2 Eine Vertragskündigung durch den Nutzer erfolgt unverzüglich, nachdem der Dienstleister die vom Nutzer entsprechende Forderung, welche dieser an die E-Mail-Adresse **support@tensquaregames.com** von der im Konto genannten E-Mail-Adresse des Nutzers geschickt hat, empfangen hat.
- 3 Nach erfolgter Löschung oder Sperrung des Kontos verarbeitet der Dienstleister die persönlichen Daten der Servicenutzer in dem Bereich, welcher im Dienstleistungsgesetz festgelegt ist:

a Zur angemessenen Abrechnung der Leistungen im Rahmen des Services;

b Zur angemessene Beendigung der Leistungserbringung für den Nutzer;

c Zur Umfassung der Nutzer mit besonderem Schutz.

- 4 Der Vertrag kann vom Dienstleister durch eine Kündigung und mit einer Kündigungsfrist von genau **14 Tagen** aufgelöst werden. Der Vertrag kann ohne Einhaltung einer Kündigungsfrist aufgelöst werden, indem das Konto gelöscht wird, oder der Dienstleister kann dessen Nutzung für eine Zeit unterbrechen, welche benötigt wird, um die Angelegenheit durch eine Konto-Zugangssperrung bei folgender Situation zu klären:

a Bei einem Verstoß gegen die Ordnungsbestimmungen oder gegen die geltenden Rechte durch den Nutzer;

b Bei Ausführung einer Handlung durch den Nutzer, welche anderen Nutzern, Dritten oder dem Dienstleister schadet;

c Bei Erhalt einer glaubwürdigen Benachrichtigung durch den Dienstleister bezüglich eines gesetzeswidrigen Inhalts oder einer damit zusammenhängenden Handlung des genannten Nutzers;

- d Bei Erhalt einer amtlichen Benachrichtigung bezüglich eines gesetzeswidrigen Inhalts oder einer damit zusammenhängenden Handlung des genannten Nutzers;
 - e Bei Versendung von Inhalten durch den Nutzer an andere Nutzer, welche durch eine unvoreingenommene Bewertung gegen die guten Sitten verstoßen, und insbesondere verleumden, beleidigen, und auf einem anderen Wege das persönliche Wohl missachten, und die zu einer Straftat oder einem Vergehen oder zum Quälen anderer Personen auffordern, überreden oder aufhetzen.
- 5 Im Falle der Sperrung oder der Löschung eines Kontos durch den Dienstleister bedarf das erneute Anlegen eines Kontos für denselben Nutzer einer vorherigen Zustimmung durch den Dienstleister.
 - 6 Im Falle von Spamzusendungen durch den Nutzer (nicht angeforderte Informationen mit Handelshintergrund), behält sich der Dienstleister das Recht vor, zu verhindern, dass dieser Nutzer vorübergehend oder dauerhaft Nachrichten im Rahmen des Services versenden kann.

§ 11. Endbestimmungen

- 1 Die Verordnung ist in ihrer aktuellen Version unter der Adresse <http://tensquaregames.com/wp-content/uploads/regulamin-letsfish-de.pdf> verfügbar.
- 2 Im Falle einer Änderung oder einer Stornierung infolge eines rechtskräftigen Urteils des Gerichts eines der Beschlüsse der vorliegenden Verordnung bleiben deren übrige Bestimmungen in Kraft und verpflichten den Nutzer und den Dienstleister.
- 3 Der Dienstleister behält sich das Recht vor, jederzeit Änderungen in der Verordnung mit wichtigen Begründungen, insbesondere bei den durch technische oder rechtliche Ursachen genannten Gründen vorzunehmen.
- 4 Im Falle einer Durchführung von Änderungen in der Verordnung gemäß dem oben genannten Absatz 3 benachrichtigt der Dienstleister die Nutzer darüber durch eine Veröffentlichung eines einheitlichen Textes der Verordnung im Service sowie durch eine Nachricht per E-Mail an die E-Mail-Adresse des genannten Nutzers.
- 5 Die Änderung der vorliegenden Vereinbarung tritt innerhalb von 7 Tagen ab dem Zeitpunkt der Zurverfügungstellung der gemäß dem oben genannten Absatz 4 geänderten Verordnung in Kraft. Ein Nutzer, der sich nicht mit den Bestimmungen der geänderten Verordnung einverstanden erklärt, kann den Vertrag ohne Einhaltung einer Kündigungsfrist durch die Übersendung einer Nachricht auf dem in obigem §10 Absatz 2 genannten Wege auflösen.
- 6 Im gemäß den geltenden Rechtspflichten zulässigen Umfang betrachten die Parteien als Ort der den Vertragsgegenstand darstellenden Leistungserbringung den Geschäftssitz des Dienstleisters. Der Vertrag unterliegt ausschließlich dem Recht der Republik Polen. Im am weitesten zulässigen Umfang wird die Anwendung der Beschlüsse des privaten internationalen Rechts ausgeschlossen sowie eine alleinige Gerichtsbarkeit der polnischen Gerichte beschlossen.