

**Powiadomienie o transakcji/transakcjach\*, o którym mowa  
w art. 19 ust. 1 rozporządzenia MAR**

<b>1</b>	<b>Dane osoby pełniącej obowiązki zarządcze/osoby blisko z nią związanej</b>		
a)	Nazwa/Nazwisko	Przemysław Jurewicz	
<b>2</b>	<b>Powód powiadomienia</b>		
a)	Stanowisko/status	Osoba blisko związana z osobą pełniącą obowiązki zarządcze: Magdalena Jurewicz - Członek Zarządu	
b)	Pierwotne powiadomienie/zmiana	Powiadomienie pierwotne	
<b>3</b>	<b>Dane emitenta, uczestnika rynku uprawnionego do emisji, platformy aukcyjnej, prowadzącego aukcje lub monitorującego aukcje</b>		
a)	Nazwa	Ten Square Games Spółka Akcyjna	
b)	LEI	2594005719IKYHOINE82	
<b>4</b>	<b>Szczegółowe informacje dotyczące transakcji: rubryki należy wypełnić dla (i) każdego rodzaju instrumentu; (ii) każdego rodzaju transakcji; (iii) każdej daty; oraz (iv) każdego miejsca, w którym przeprowadzono transakcje</b>		
a)	Opis instrumentu finansowego, rodzaj instrumentu Kod identyfikacyjny	akcje PLTSQGM00016	
b)	Rodzaj transakcji	Zbycie	
c)	Cena i wolumen	<b>Cena</b>	<b>Wolumen</b>
		349 PLN	249
		349,2 PLN	51
		350 PLN	600
d)	Informacje zbiorcze - Łączny wolumen - Cena	900 349,678 PLN	
e)	Data transakcji	2021-12-03	
f)	Miejsce transakcji	XWAR – GPW rynek akcji	
a)	Opis instrumentu finansowego, rodzaj instrumentu Kod identyfikacyjny	akcje PLTSQGM00016	
b)	Rodzaj transakcji	Zbycie	

c)	Cena i wolumen	<b>Cena</b>	<b>Wolumen</b>
		345 PLN	300
		352 PLN	524
		352,2 PLN	5
		352,4 PLN	118
		353 PLN	15
		353,2 PLN	63
		353,4 PLN	10
		353,6 PLN	43
		353,8 PLN	22
d)	Informacje zbiorcze - Ł czny wolumen - Cena		1100 350,33 PLN
e)	Data transakcji	2021-12-06	
f)	Miejsce transakcji	XWAR – GPW rynek akcji	
a)	Opis instrumentu finansowego, rodzaj instrumentu Kod identyfikacyjny	akcje PLTSQGM00016	
b)	Rodzaj transakcji	Zbycie	
c)	Cena i wolumen	<b>Cena</b>	<b>Wolumen</b>
		346 PLN	256
		349 PLN	44
		352 PLN	158
d)	Informacje zbiorcze - Ł czny wolumen - Cena		458 348,36 PLN
e)	Data transakcji	2021-12-07	
f)	Miejsce transakcji	XWAR – GPW rynek akcji	

\* Niepotrzebne skreśli