

Janusz Dziemidowicz

Janusz Dziemidowicz jest związany z Ten Square Games od momentu założenia firmy w 2011 r. W Ten Square Games wykorzystuje wieloletnią wiedzę w zakresie programowania, administracji i architektury systemów. Był zaangażowany w stworzenie, rozwój i utrzymanie wielu produktów spółki, wliczając w to flagowe tytuły studia: Let's Fish, Wild Hunt i Fishing Clash.

W latach 2007-2013 uczestniczył w utrzymaniu i rozwoju największego portalu społecznościowego w Polsce - Nasza Klasa. W latach 2007-2009 pełnił rolę System Administratora, a następnie w latach 2009-2013 Software Architect'a. Pracował przy kluczowych elementach portalu takich, jak komunikator czy platforma do obsługi gier i płatności.

Jest absolwentem Instytutu Informatyki Uniwersytetu Wrocławskiego na kierunku Informatyka, gdzie dziś udziela się podczas gościnnych wykładów dla studentów.

Zakres kompetencji: IT, infrastruktura serwerowa, machine learning i nowe technologie.